**Nama : Fauzan Abdurrahman**

**NPM : 1806065**

**Sistem Multimedia**

Menurut (Djausal, 2015) Font bitmap merupakan koleksi dari dot pada matrik di ukuran yang tetap, yang penampilannya berkaitan dengan rancangan asli dari typeface. Bitmap digunakan untuk membuat image dari karakter sistem output seperti printer dan layar. Oleh karena itu, representasi untuk dukungan yang lebih tinggi diperlukan untuk konversi berikutnya ke bitmap. Bitmap juga terbatas dalam representasi nya karena memiliki koordinat yang tidak bisa dirubah untuk semua aksisnya pada taksonomi tipografi. Dan, hampir, tidak ada kemungkinan variasi yang pantas pada dimensi apa pun.

Outline font utamanya diciptakan untuk mengatasi masalah batasan ukuran yang tidak bisa diubah pada font bitmap. Digital outline font mendukung penciptaan bitmap pada resolusi berapa pun melalui dukungan scaling, gridfitting, rasterizing, dan filling. Tetapi, hal tersebut saja tidak cukup untuk membuat font bitmap pada tampilan yang memuaskan. Informasi tambahan dalam bentuk hints ditambahkan pada font [3]. Hints adalah batasan khusus yang membantu grid fitted outline, dan kemudian membantu penciptaan bitmap, menjaga beberapa atribut tipografi seperti keseimbangan batang, tinggi karakter, serif simetris.

Perbedaan mendasar antara XML dan HTML, dimana XML ditujukan untuk representasi dan pertukaran data, sedangkan HTML lebih ditujukan untuk representasi struktur dokumen web.

XML adalah singkatan dari eXtensible Markup Language sedangkan HTML adalah singkatan dari Hypertext Markup Language.

• XML berfokus pada transfer data sedangkan HTML difokuskan pada penyajian data.

• XML didorong konten sedangkan HTML didorong oleh format.

• XML itu Case Sensitive sedangkan XML Case Insensitive

• XML menyediakan dukungan namespaces sementara HTML tidak menyediakan dukungan namespaces.

• XML strict untuk tag penutup sedangkan HTML tidak strict.

• Tag XML dapat dikembangkan sedangkan HTML memiliki tag terbatas. • Tag XML tidak ditentukan sebelumnya sedangkan HTML memiliki tag yang telah ditentukan sebelumnya.

**DAFTAR PUSTAKA**

Djausal, M. A. (2015). Font Aksara Lampung berstandar Unicode.

Wijayanto, F. (2014). HTML sebagai Sumber Data Mashup.